**Instituto de formación Técnica Superior N° 18**

**Trabajo Práctico n° 1**

**Leer capítulo 5**

**https://gc.scalahed.com/recursos/files/r161r/w25469w/ingdelsoftwarelibro9\_compressed.pdf**

**Investigue**

1. **Diseño de un Sistema de Gestión de Tareas**:

Proyecto de una panadería /biblioteca/

* + Dividan el sistema en clases como
  + Usuario: Cliente que lleva la bolsa y billetera
  + Tarea: Compra de Pan
  + Proyecto: Modelar un sistema de gestión de Compra
  + Administrador Un manager de la panadería

Cada una debe tener responsabilidades claramente definidas.

* + Usen diagramas de clases para representar las relaciones entre los objetos, manteniendo la cohesión y reduciendo el acoplamiento.
  + Implementen un diagrama de secuencia que muestre cómo los objetos interactúan entre sí para llevar a cabo un flujo específico, como la creación de una nueva tarea en un proyecto.

1. **Evaluación de la Calidad del Modelo**:

Entrega sea rápida

Cobro sea rápida

Tenga el problema del vuelto del cliente

* + Analicen el diseño propuesto y verifiquen si cumple con las reglas de calidad. ¿Son los objetos autónomos?

¿Existe algún acoplamiento excesivo?

¿Se respetan los principios de cohesión y responsabilidad única?

1. **Discusión de Resultados**:
   * Comparen los modelos creados en clase y discutan cómo podrían mejorarse para garantizar un diseño de alta calidad.
   * Reflexionen sobre cómo el trabajo en modelos permite detectar y corregir errores antes de escribir código, optimizando el proceso de desarrollo.

ndo real un ejemplo